

Spielend lernen



Ziele	Sprache fördern, Wortschatz erweitern: Gegenstände kennen, benennen, Adjektive kennen,
-	Schulische Basiskompetenzen, resp. Vorläuferfertigkeiten erwerben
	Soziale Kompetenzen erwerben
	Förderung der Fein- und Grobmotorik durch Bewegung
	Selbstwertgefühl stärken
	Spass haben
Material	Arbeitshilfe: «Spielend lernen»

Was wurde hier versteckt

Anleitung

Spielsachen und Alltagsgegenstände werden unter einem Tuch versteckt. Eine Teilnehmerin greift unter das Tuch und beschreibt, den Gegenstand, den sie in der Hand hält. Die anderen Personen erraten, was es sein könnte.

Alternative 1:

Die Teilnehmerin, die den Gegenstand greift, versucht selbst herauszufinden, um welchen Gegenstand es sich handelt

Alternative 2:

Die Gegenstände liegen offen da. Eine Person merkt sich die Gegenstände, dreht sich um. Ein Gegenstand wird entfernt. Die Mitspielerin muss erraten, welcher Gegenstand fehlt. Sie kann auch nach Eigenschaften Fragen: «Ist es ein Spielzeug»? «Ist es rund»...



«Elterntreff Erziehung» Spielend lernen

Einige Anregungen für die Familie

Die nachfolgenden Bilder dürfen in den Elterntreff Erziehung genutzt werden.

Quelle: Ein Projekt von FamOS Familien Ostschweiz, Sammlung «Familien erzählen», umgesetzt von Regula Immler und Mark Riklin. www.familienzeiten.ch

Regentropfen-Rennen



Wenn der Regen ans Fenster prasselt, sucht sich jeder einen grossen Tropfen auf der Scheibe. Welcher Tropfen rinnt am schnellsten zum Fensterrahmen? Besonders Spass macht das Spiel im Zug. Da sausen die Tropfen in Windeseile über die Scheiben.

Matsch-Bad



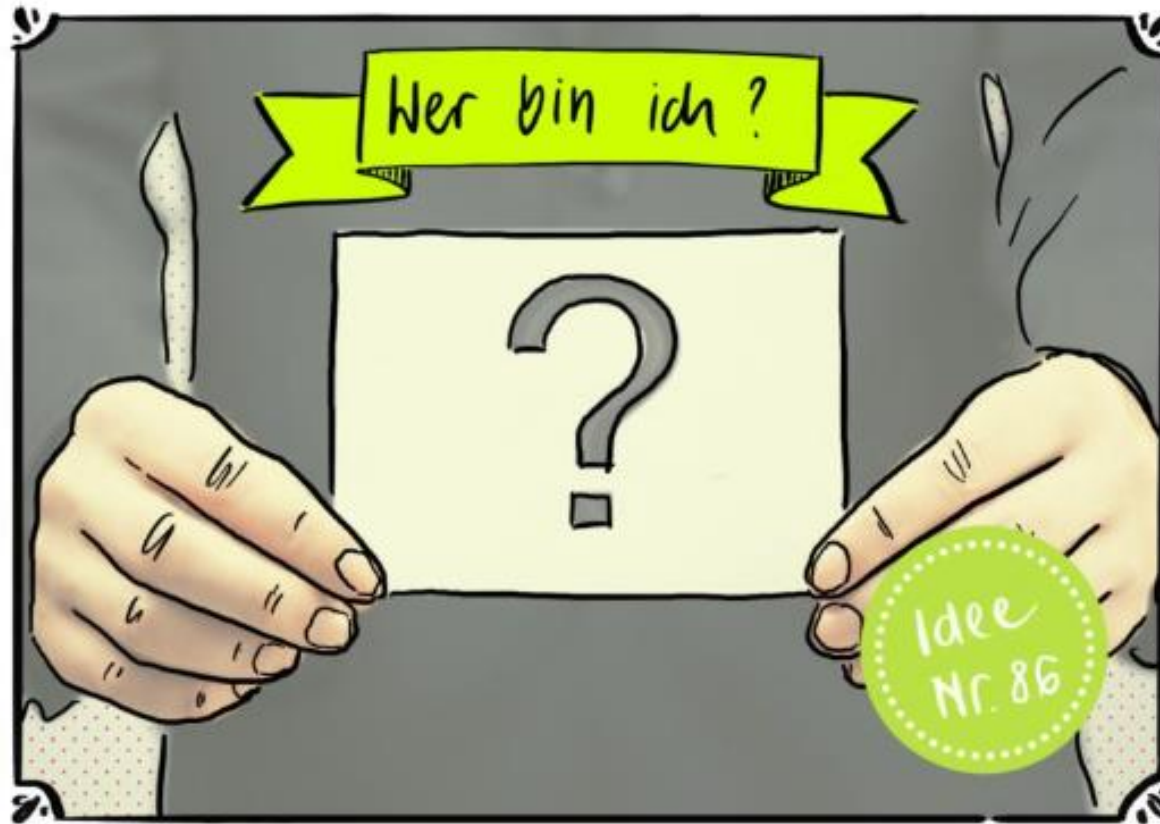
Es gibt nichts Schöneres, als an einem warmen Sommertag den Sandkasten zu fluten und im Matsch zu spielen.

Tischmusik



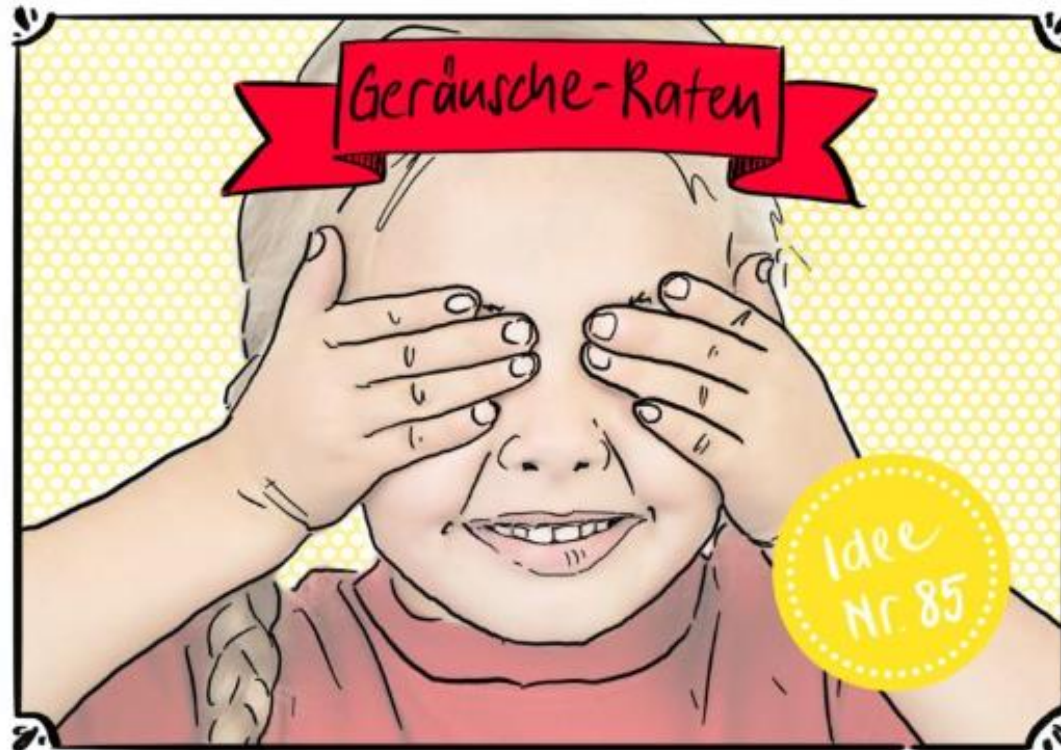
Bereits unser Grossvater hat mit einer bestimmten Tonfolge auf dem alten Xylophon zu Tisch gerufen. Heute macht Daddy die Tischmusik. Nicht mehr jeden Tag, aber wenn wir Gäste haben und wenn es etwas zu feiern gibt.

Wer bin ich?



Ein Spiel, das uns allen gefällt, und wir immer wieder spontan spielen: Jemand denkt sich eine Person aus, die andern dürfen Fragen stellen. Wer ein Ja als Antwort kriegt, darf weiter raten, bis die gesuchte Person entlarvt ist.

Geräusche-Raten



Wie klingt ein Plastikbecher? Und wie, wenn man mit der Serviette den Mund abwischt? Alle schliessen die Augen, jemand macht ein Geräusch mit einem Gegenstand. Dann wird geraten. Manchmal wird das Essen kalt.

Zahlensuche



Wir lieben es, Spielideen zu entwickeln. Hier unsere neuste Erfindung:

Ein Teil der Familie notiert die Zahlen 1-30 auf einem Weg mit Kreide. Die Zahlen haben verschiedene Grössen und sind unterschiedlich gut versteckt. Dazwischen sind die Zahlen immer wieder gut sichtbar, damit die Suchenden wissen, wo eine Zahl gesucht werden muss. Die Reihenfolge wird nämlich eingehalten. Der andere Teil der Familie macht sich danach auf Zahlensuche.

Naturmandala



Einen besonders schönen Ort verzieren wir gerne mit einem Naturmandala als Zeichen unseres Respekts vor der Schöpfung.

Weitere Ideen. www.spielweg.ch, Spielweg St. Gallen

Abzählverse

1+ Personen Alter 4+ ⌚ 5'

Morgens früh um sechs,
kommt die kleine Hex.
Morgens früh um sieben,
schält sie gelbe Rüben.
Morgens früh um acht,
wird Kaffee gemacht.
Morgens früh um neune,
geht sie in die Scheune.
morgens früh um zehne,
holt sie Holz und Späne.
feuert an um elfe,
kocht sie bis um zwölfte,
Krebse, Fische, Fröschebein,
und du, du musst es sein!

Koffer packen

2 – 12 Personen Alter 4+ ⌚ 10'

SPIELVORBEREITUNG

Die Gruppe bildet einen Kreis.

SPIELZIEL

Wer schafft es, alles was in den Koffer eingepackt wird, in der richtigen Reihenfolge aufzuzählen?

SPIELABLAUF

Jemand beginnt, und sagt: «Ich packe meinen Koffer und lege Schuhe hinein». Der nächste Mitspieler muss sich das genannte vom Spieler vorher merken und seinen eigenen Begriff hinzufügen. Der zweite Spieler sagt dann zum Beispiel: «Ich packe meinen Koffer und lege Schuhe und Strümpfe hinein». Der dritte Mitspieler legt dann Schuhe, Strümpfe und eine Hose hinein. Dabei ist darauf zu achten, dass die Begriffe in der richtigen Reihenfolge genannt werden.

TIPP

→ Der Bus wartet schon.
Schöne Ferien!

INFO

→ Dieses Spiel fördert die
Merkfähigkeit.

Hüpfschnecke

1+ Personen Alter 3+ ⌚ 10'

SPIELBLAUF

Hüpfe von aussen nach innen (linkem Bein oder mit beiden Beinen).

VARIANTEN

- rechtem Bein
- Links/beidbeinig/rechts/beidbeinig/links.....und zurück
- 2/4/6/8.....20 und zurück
- Primzahlen oder Quadratzahlen

TIPP

→ Entwickle eigene Ideen.

